

GENERAL ORDERS

No. 1



DEPARTMENT OF THE ARMY  
USAREUR (CZ)  
PRAGUE, 31 JANUARY 2006

## STANOVENÍ ZÁKLADNÍCH PRAVIDEL USAREUR (CZ)

### Úvod

Cílem USAREUR (cz) je sjednocení základních pravidel reenactingových (military-airsoft) jednotek napodobujících U.S. Army.

### Pravidla

1. název jednotky
2. struktura jednotky
3. ústroj, výstroj a výzbroj
4. kariérní systém

#### 1. název jednotky

Odpovídající název jednotky dle současně existující nebo dříve existující jednotky U.S. Army. Určení jednotky stanovit do úrovně roty, tak aby v rámci USAREUR (cz) existovala jen jedna A/2-2 INF, pokud se jednotky dohodnou na společném velení, pak mohou použít dělení na čtyři.

Dále si jednotka zvolí své zařazení až do úrovně odpovídající její struktuře, tedy pokud má jednotka stav družstva, pak si volí číslo čtyři a družstva.

Příklad: 2nd squad, 3rd platoon, C Company, 2nd Battalion, 2nd Infantry Regiment,  
3rd Brigade, 1st Infantry Division (Mechanized)

Současně bude jednotka pro podpis používat zkratky zavedených u US Army:

C/2-2 INF                      - C Company, 2nd Battalion, 2nd Infantry Regiment

Může se uvádět i hlubší určení, ale není to nutné:

3/C/2-2 INF                      - 3rd platoon, C/2-2 INF  
2/3/C/2-2 INF                      - 2nd squad, 3/C/2-2 INF

## 2. struktura jednotky

Jednotky budou strukturované dle skutečné struktury U.S. Army Regimentu a početně nebudou menší než 3 vojáci (2 + velitel).

Rozdělení struktury:

	skutečnost (Infantry)	USAREUR (cz)
Team (tým)	4	3 - 4
Squad (družstvo) = 2x Team	9	6 - 9 (1 - 2 týmy)
Platoon (četa) = 3x Squad	39	12 - 39 (2 - 3 družstva)
Company (rota) = 3x Platoon	150	24 - 150 (2 - 3 čety)

U jednotek Rangers a některých dalších mohou být skutečné počty lehce odlišné (hlavně v úrovni četa a rota), ale minimální stanovené pro USAREUR (cz) jsou závazné pro všechny druhy jednotek.

Tak jak je stanoven minimální počet vojáků u jednotlivých stupňů, tak je i stanoveno minimum obsazených funkcí:

Squad - minimálně jeden TL a jeden SL

Platoon - minimálně PL a dva SL (+2 TL)

Company - minimálně CO a dva PL (+4 SL a 4 TL)

Hodnosti odpovídající jednotlivým funkcím:

Team Leader	PFC - SGT
Squad Leader	SGT - SSG
Platoon Sergeant	SSG - 1SG
Platoon Leader	2LT - CPT
First Sergeant	SSG - 1SG
Executive Officer	MSG - CPT (mimo WO)
Company Commander	1LT - MAJ

## 3. ústroj, výstroj a výzbroj

Vše odpovídající zvolenému období a jednotce. Období se volí v rozmezí maximálně pěti let. (př. 1998 - 2003), dle rozhodnutí jednotky možno i kratší.

### Ústroj

- v souladu s předpisem AR 670-1 platným v dané době.
- příslušníci jednotek budou na uniformách nosit jen ta kvalifikační označení na která mají nárok (bude upraveno patřičným předpisem), stejně tak označení jednotky. Toto se týká i všech druhů slavnostních uniforem (A Class - Green, White, Army Blue Uniform, Army Mess Uniform - White, Blue).
- stužky na slavnostních uniformách budou vojáci nosit v sestavě odpovídající jejich předloze (bude upraveno patřičným předpisem).

### **Výstroj**

- opět v souladu se zvoleným obdobím

### **Výzbroj**

- pouze zbraně běžně užívané zvolenou jednotkou v průběhu zvoleného období. V případě přijetí nového vojáka vybaveného neodpovídajícím typem zbraně je možno toto tolerovat s tím, že při dalším pořízení zbraně již dodrží podmínku odpovídajícího typu. Je v pravomoci velitele jednotky toto usnadnění zakázat.

## **4. kariérní systém**

### **Výcvik**

- USAREUR nabídne soupis doporučených dovedností na úrovni Basic Training (BT) a Advanced Individual Training (AIT). Dále pak Leadership courses.
- na závěr BT bude USAREUR pořádat jednotné přezkoušení a potvrdí zakončení BT.

### **Hodnosti a kvalifikace**

- jednotky budou dodržovat hodnostní systém (dle AR 600-8-19(cz)) a kvalifikace (bude upraveno patřičným předpisem).

### **Ranger kurz (RC)**

- jeho organizování má na starosti Ranger Training Brigade.

MARTIN Z. KOLARIK  
First Lieutenant, Infantry  
Commanding Officer, USAREUR(cz)